

ISSN en línea: 2590-5147

runin

— Informática, Educación y Pedagogía —

**Revista
Universitaria
de Informática**

**Volumen 7
Número 10**
17 de diciembre 2020
Pasto, Colombia

DOI: <https://doi.org/10.22267/runin>

Publicación semestral



Universidad de Nariño
FUNDADA EN 1984



FACIEN



Licenciatura en
INFORMÁTICA
UNIVERSIDAD DE NARIÑO

RUNIN

Informática, Educación y Pedagogía

Volumen 7 – No. 10 – diciembre 2020 – Publicación Semestral

EDITOR

Mg. José Luis Romo Guerrón

Magister en Educación Profesor tiempo completo y coordinador del Programa de Licenciatura en Informática

Universidad de Nariño Pasto, Colombia

Comité Editorial

Mg. Harold Antonio Jojoa

Magister en Educación, profesor tiempo completo ocasional del Programa de Licenciatura en Informática

antoniojojoa@hotmail.com

Mg. Natalia Delgado-Achicanoy

Magister en Educación, profesora de planta de la I.E.M. Artemio Mendoza

Dra. Myriam Cecilia Leguizamón González

Doctora en Educación con énfasis en mediaciones pedagógicas

Profesora tiempo completo de la Universidad Pedagógica y Tecnológica de Colombia, sede Tunja

Coordinadora de prácticas de la Facultad de Educación - UPTC

Apoyo Técnico

Maquetación y revisión de estilo para proponer los números respectivos

Mario Mejía-Ramírez

Estudiante egresado del Programa de Licenciatura en Informática

mejiamariod@udenar.edu.co

Michael Delgado

Licenciado en Informática, profesor jornada completa del Colegio San Francisco Javier Pasto

Dirección postal

Ciudad Universitaria - Calle 18 - Cr 50 Bloque 3 cuarto piso

Correo electrónico:

informatica@udenar.edu.co,

rhomojose@gmail.com

Página web:

<https://revistas.udenar.edu.co/index.php/runin>

CONTENIDO

Editorial.....	5
José Luis Romo Guerrón	
Diferencias entre lo virtual y lo digital	8
Jonathan Harvey Venegas Álvarez	
Cultura y tecnología, un cambio de la era digital	15
Gustavo Andrés Vallejo Benavides	
El video como instrumento de evaluación	20
Ánderson Ariel Salazar Salazar	
Educación mixta o educación diferenciada.....	27
Juan Sebastián Rodríguez Rivera	
Desarrollo de la creatividad usando estrategias de aprendizaje apoyadas en las TIC	35
Mauricio Quistial Galindres	
Acompañamiento de los padres de familia en el desarrollo de las tareas de sus hijos	42
Angélica Dayana Palomino Guerra	
Alfabetización informacional en educación Básica Primaria.....	47
Valery Julieth Maya Delgado	

La comunicación visual, una herramienta del docente 52

Germán Alexander Fajardo Portillo

Classcraft: una herramienta divertida para aprender 58

Wilmer Armando Delgado Diaz

Riesgos digitales..... 64

Mario Andrés Carreño Basante

La retroalimentación para mejorar el proceso de aprendizaje en el
estudiante 70

Jeison Daniel Cabrera Sañudo

Experiencia de capacitación no presencial a docentes en herramientas
informáticas..... 76

Mónica Viviana Beltrán Urbano

Pautas para mejorar la atención en la virtualidad desde un enfoque
multidisciplinar 82

Harold Antonio Jojoa J.