

ISSN en línea: 2590-5147

# runin

— Informática, Educación y Pedagogía —

Revista  
Universitaria  
de Informática

Número 16  
Diciembre 2023  
Pasto, Colombia

DOI: <https://doi.org/10.22267/runin>

Publicación semestral



Universidad de Nariño  
FUNDADA EN 1964



FACIEN



Licenciatura en  
INFORMÁTICA  
UNIVERSIDAD DE NARIÑO

## **RUNIN**

Informática, Educación y Pedagogía

Número 16 – diciembre 2023 – Publicación Semestral

### **EDITOR**

Mg. José Luis Romo Guerrón

Magister en Educación, Profesor tiempo completo y coordinador del Programa de Licenciatura en Informática  
Universidad de Nariño Pasto, Colombia

### **Comité Editorial**

Mg. Harold Antonio Jojoa

Magister en Educación, profesor Hora Cátedra Programa de Licenciatura en Informática  
antoniojojoa@udenar.edu.co

Mg. Natalia Delgado-Achicanoy

Magister en Educación, profesora de planta de la I.E.M. Artemio Mendoza

Dra. Myriam Cecilia Leguizamón González

Doctora en Educación con énfasis en mediaciones pedagógicas  
Profesora tiempo completo de la Universidad Pedagógica y Tecnológica de Colombia, sede Tunja  
Coordinadora de prácticas de la Facultad de Educación - UPTC

### **Apoyo Técnico**

Maquetación y revisión de estilo para proponer los números respectivos

Mario Mejía-Ramírez

Licenciado en Informática, Sección de TIC para la Educación de la  
Universidad de Nariño  
mejiamariod@udenar.edu.co

Michael Delgado

Licenciado en Informática, profesor jornada completa del Colegio San Francisco Javier Pasto

### **Dirección postal**

Ciudad Universitaria - Calle 18 - Cr 50 Bloque 3 cuarto piso

### **Correo electrónico:**

runin@udenar.edu.co

informatica@udenar.edu.co

### **Página web:**

<https://doi.org/10.22267/runin>

## TABLA DE CONTENIDO

<b>Editorial</b> .....	5
José Luis Romo Guerrón	
<b>Procesadores de Lenguaje Natural: ChatGPT en la personalización del aprendizaje</b> .....	9
Andrés Geovanny Angulo Botina	
<b>La Inteligencia Artificial: ventajas y desventajas en el proceso de enseñanza y aprendizaje</b> .....	16
Daniel Felipe Lasso Lasso	
<b>STEAM: La Educación del Futuro</b> .....	21
Angely Katerine Melo Nupan	
<b>Drogas, un problema dentro del entorno del estudiante</b> .....	27
Juan David Portilla Morales	
<b>Realidad Aumentada (RA): Transformando la educación en la era digital</b> .....	33
Julieth Verónica Benavides Ortega	
<b>Importancia de las TIC en el proceso de aprendizaje de personas con discapacidad auditiva</b> .....	40
Luis Daniel Rosero Peñafiel	
<b>La importancia de la indagación y estrategias para fortalecerla</b>	46
Silvio Danilo Jojoa Coral	

<b>Beneficios de los Ambientes Virtuales de Aprendizaje (AVA) en la educación actual .....</b>	<b>53</b>
Juan Carlos González Montero	
<b>El comportamiento en el aula de clase: Un abordaje eficaz mediante herramientas tecnológicas .....</b>	<b>59</b>
Dilia Ofir Bastidas Anaguano	
<b>Habilidades que todo docente debe poseer en el aula de clases: el ayer y el hoy .....</b>	<b>69</b>
Angie Juliana Pachajoa Mera	
<b>Cultura de internet: mi don, mi maldición.....</b>	<b>76</b>
Juan Diego Viteri Obando	